

Regolamento Tecnico di Tiro

Libro 5

Capitolo 32 GARE VARIE

- 32.1 CLUB ROUND**
Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione
- 32.2 DUEL MATCH ROUND**
Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione
- 32.3 FOREST ROUND**
Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione
- 32.4 GARA CLOUT**
La gara Clout consiste in tiri a lunga distanza su bersagli disposti sul terreno che riportano al centro una bandierina chiamata "clout"
- 32.4.1 Classi**
32.4.1 La WA riconosce le seguenti classi:
- Donne
 - Uomini
- 32.4.2 Divisioni**
32.4.2.1 Per la gara Clout:
- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
 - Divisione Compound
- 32.4.3 La gara**
32.4.3.1 La gara Clout consiste in 36 frecce tirate alle seguenti distanze (*):
165 metri per la classe Maschile Arco Ricurvo (*Olimpico*)
125 metri per la classe Femminile Arco Ricurvo (*Olimpico*)
185 metri per la classe Maschile Compound
165 metri per la classe femminile Compound
() Le classi Allievi tireranno alle distanze previste per le classi femminili. Le classi Ragazzi tireranno da una distanza di 105 metri*
- 32.4.3.2 I tiri dovranno avvenire in un'unica direzione.
- 32.4.3.3 Saranno consentite sei frecce di prova (due serie di 3 frecce) prima dell'inizio della gara. Esse dovranno essere tirate sotto il controllo del Direttore dei Tiri e non saranno valide ai fini del punteggio.

32.4.4 Attrezzatura del campo di tiro

- 32.4.4.1 Il bersaglio della gara clout deve essere circolare, di 15 metri di diametro, e deve essere diviso in cinque zone di punteggio concentriche ciascuna di 1,5 m di larghezza. Ciascuna linea di divisione deve essere completamente all'interno della zona di punteggio più alto.
- 32.4.4.2 Il bersaglio può essere disegnato sul terreno, oppure le linee di divisione delle zone di punteggio possono essere determinate con un nastro di metallo o una fune non elastica contrassegnata nei punti di divisione delle zone.
- 32.4.4.3 Il centro del bersaglio deve essere contrassegnato da una bandiera triangolare di colore brillante: il "CLOUT". La bandiera non deve misurare più di 80 cm in lunghezza e 30 cm in larghezza. La bandiera deve essere fissata ad un'asta di legno tenero saldamente infissa nel terreno, in modo che l'angolo più basso della bandiera non si trovi a più di 50 cm dal terreno.
- 32.4.4.4 Il valore delle zone di punteggio sul bersaglio dal centro verso l'esterno sono:
5 - 4 - 3 - 2 - 1.

32.4.5 Attrezzatura dei concorrenti

Vedi attrezzatura dei concorrenti descritta nel capitolo 11, Libro 3, secondo il caso.

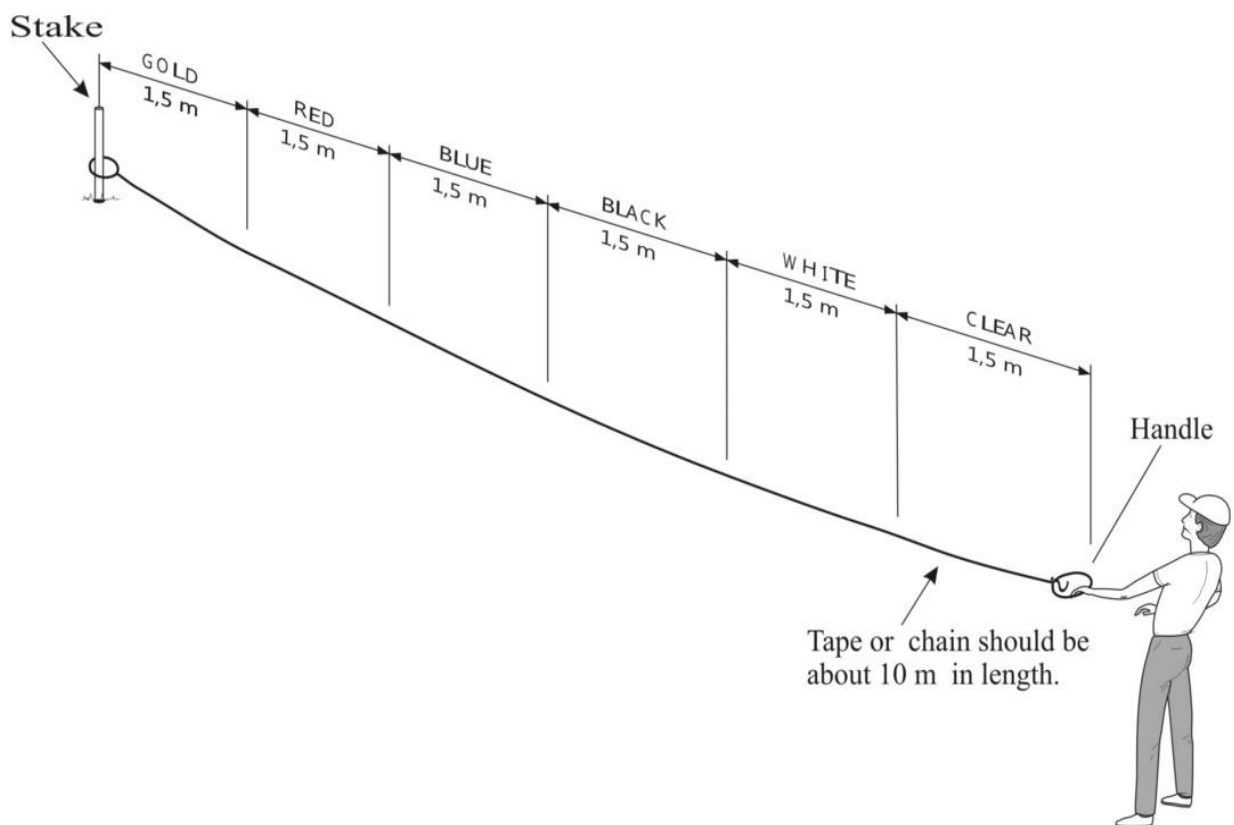
32.4.6 I tiri

- 32.4.6.1 Ogni concorrente tirerà le sue frecce in serie di 3 o 6.
- 32.4.6.2 Il tempo massimo consentito per tirare una serie di 3 frecce sarà due minuti. Il tempo massimo consentito per tirare una serie di 6 frecce sarà di quattro minuti.
- Gli atleti non possono sollevare il braccio dell'arco finché non viene dato il segnale che indica l'inizio del tempo consentito.
 - Una freccia tirata prima o dopo il tempo consentito causerà l'annullamento della freccia con più alto punteggio di quella serie.
 - Nel caso di guasto tecnico il concorrente solleverà la bandierina rossa sulla linea di tiro. Potrà essere concesso del tempo supplementare per consentire la riparazione o la sostituzione della attrezzatura danneggiata. Il concorrente recupererà l'appropriato numero di frecce alla prima occasione possibile e sotto la supervisione di un arbitro (*Giudice di gara*)
- 32.4.6.3 Ad eccezione di persone disabili, gli arcieri dovranno tirare in posizione eretta e senza appoggio, con il corpo sulla linea di tiro.
- 32.4.6.4 In nessun caso una freccia può essere tirata nuovamente. Una freccia può essere considerata non tirata se:
- l'atleta la può toccare con l'arco senza spostare i piedi dalla loro posizione in relazione alla linea di tiro.
- 32.4.6.5 Quando un concorrente è sulla linea di tiro non potrà ricevere alcuna assistenza.
- 32.4.6.6 I tiri avverranno in una sola direzione.

32.4.7 Registrazione dei punteggi

- 32.4.7.1 La registrazione dei punteggi avverrà ogni sei frecce.
- 32.4.7.2 Il Direttore dei Tiri incaricherà una persona di tenere la corda ed una persona per raccogliere le frecce ad ogni anello di punteggio. Quando tutte le frecce sono state raccolte, vengono ordinate in base all'identificazione specifica di ogni tiratore, e devono rimanere in quell'anello di punteggio fino a quando non vengono registrate.
- 32.4.7.3 Ciascun concorrente dovrà quindi chiamare il valore delle proprie frecce, iniziando da quelle di valore più alto. Il Direttore dei Tiri controllerà che tutte le frecce vengano dichiarate correttamente.
- 32.4.7.4 Il valore delle frecce non infisse nel terreno sarà determinato in base alla posizione della punta sul terreno.

- 32.4.7.5 Le frecce infisse nella bandiera ("clout") o nell'asta alla quale è fissata, verranno registrate con 5 punti.
- 32.4.7.6 Nessun concorrente ad eccezione di quanti sono incaricati a raccogliere le frecce, potrà entrare nell'area del bersaglio fino a quando il suo nome non viene chiamato per la registrazione del punteggio.
- 32.4.7.7 I casi di parità nella gara Clout verranno risolti come segue:
- dal minor numero di zeri (miss)
 - in caso di ulteriore parità, dal minor numero di 1 (uno), e così via
 - nel caso di risultato perfettamente identico, i concorrenti verranno dichiarati a pari merito.
- 32.4.7.8 Registrazione dei punteggi – *vedi immagine*



- 32.4.8 **Controllo dei tiri e norme di sicurezza**
Vedi Capitolo 10, Libro 2

- 32.5 **GARA FLIGHT**
Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione

32.6 **GARE di TIRO ALLA TARGA all'APERTO**

- 32.6.1 La **gara 1440 Round** consiste in 36 frecce tirate da ciascuna delle seguenti distanze, nell'ordine: (*)
- 60, 50, 40, 30 metri per la classe **U18 (Allievi)** Femminile e **50+ (Master)** femminile;
 - 70, 60, 50, 30 metri per le classi **U18 (Allievi)** Maschile, **U21 (Juniores)** Femminile, Donne (*Seniores Femminile*) e **50+ (Master)** maschile;
 - 90, 70, 50, 30 metri per le classi **U21 (Juniores)** Maschile, Uomini (*Seniores Maschile*)
- Le distanze possono essere disputate in ordine inverso (dalla più corta alla più lunga)

Per i 90, 70, 60 metri (e 50 metri per la classe **U18 – Allievi** – femminile e **U21 - Juniores** - femminile) deve essere usata la visuale da 122 cm e per i 50 (tranne che per la classe **U18 – Allievi** – femminile e **50+ - Master** - femminile), 40 e 30 metri la visuale da 80 cm. La visuale multipla da 80 cm può essere usata a 30, 40 e 50 metri.

() Le altre classi riconosciute dalla FITARCO tireranno 36 frecce in serie da tre o da sei frecce da ciascuna delle seguenti distanze in questo ordine (o in quello inverso):*

- 30, 25, 20 e 15 metri per le classi **Giovanissimi Arco Olimpico**
- 50, 40, 30 e 20 metri per le classi **Ragazzi Arco Olimpico**

Alle due distanze maggiori deve essere usata la visuale da 122 cm e per le due distanze minori la visuale da 80 cm oppure da 80 cm/6 zone di punteggio. Per entrambe le distanze deve essere usata la medesima tipologia di visuale e lo stesso numero di frecce per ciascuna serie.

- 32.6.2 La **gara Doppio 1440 Round** consiste in 2 (due) gare 1440 Round, disputate consecutivamente.
- 32.6.3 Il **900 Round** consiste in trenta (30) frecce da tirare a 60, 50, 40 metri, per tutte le classi, su bersagli da 122 cm di diametro *(*) (**)*
() La Fitarco consente la partecipazione della divisione Arco Nudo.*
*(**) La classe Ragazzi tirerà a 40, 35 e 30 metri;*
la classe Giovanissimi tirerà a 25, 20 e 15 metri.
- 32.6.4 La **gara Doppio 70m Round** (per l'Arco Ricurvo – *Olimpico*) consiste in 2 (due) gare 70m Round, disputate consecutivamente.
- 32.6.5 La **gara Doppio 50m Round** (per il Compound) consiste in 2 (due) gare 50m Round, disputate consecutivamente.
- 32.6.6 La **gara Doppio 60m Round** (per l'Arco Ricurvo – *Olimpico* – classe Allievi e Master) consiste in 2 (due) gare 60m Round, disputate consecutivamente.
- 32.6.7 La **gara Doppio 50m Round Arco Nudo** (per l'Arco Nudo) consiste in 2 (due) gare 50m Round Arco Nudo, disputate consecutivamente in uno o due giorni.

32.7 STANDARD ROUND

Non riconosciuta dalla Fitarco

32.8 GARE INDOOR

- 32.8.1 La **Gara al Chiuso a 25 metri** consiste in 60 frecce tirate su bersagli singoli o tripli da 60 cm, per tutte le classi. *(*)*
() Le classi Giovanissimi tireranno su bersaglio (singolo) da 80 cm.*
Non si potranno prevedere più di due turni di gara (di 60 frecce) per la giornata conclusiva e tre turni di gara per la/le giornate precedenti.
- 32.8.2 La **Gara Combinata al Chiuso (gara al chiuso 25m+18m)** è costituita da una gara al chiuso a 18 metri e una gara al chiuso a 25 metri da disputarsi in successione in uno o due giorni iniziando o dalla gara a 25 metri o da quella a 18 metri *(*)*
() Fatto salvo quanto precisato in nota agli artt.4.5.2.1 e 4.5.2.2, non si potrà prevedere più di un turno di gara di 120 frecce per giornata.*

32.9 GARE TIRO DI CAMPAGNA

- 32.9.1 La **Gara Punta di Freccia (Arrowhead)** che consiste in 24 o 48 bersagli e cioè 2 gare complete di tiro di campagna. Le distanze sono stabilite dall'art.8.1.1.9, **Libro 2**, per i percorsi a distanze sconosciute e dall'art.8.1.1.10, **Libro 2**, per i percorsi a distanze conosciute. La gara può essere disputata su bersagli posti a distanze conosciute, distanze sconosciute, oppure su bersagli combinati a distanze conosciute e sconosciute.

Capitolo 33
Ski-Archery

Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione

Capitolo 34
Run Archery

Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione